

Organisation Heimturniere Junioren E/F

Vor dem Turnier

- Die Spiko erstellt ein Aufgebot und sendet dies allen beteiligten Teams
- Der Trainer erstellt eine Teamliste mit Namen, Vornamen, Geburtsdatum und wenn vorhanden mit der Passnummer der eingesetzten Spieler (Pässe sollten ab den E-Junioren vorhanden sein)
- Unter Leitung der Trainer werden die Tore auf dem Kunstrasen bereitgestellt (2-4 Plätze)
- Der Trainer nimmt die gegnerischen Teams in Empfang und zeigt ihnen die Garderobe (Diese sind von der SPIKO an der Tafel auf dem Fussballplatz angeschrieben) und nimmt die Spielerkarten des Gegners zu sich.
- 30 Minuten vor dem Spiel sollten die von der SPIKO gemeldeten Spielleiter eintreffen.
- Der Trainer teilt auf dem Kunstrasen den Teamchefs mit, welches die Spielfelder 1-4 sind.

Nach dem Turnier

- Der Trainer ergänzt einen Turnier-Spielplan mit den Resultaten und steckt diesen zusammen mit allen Spielerkarten (Eigene nicht vergessen) in ein zu Saisonbeginn erhaltenes Couvert und sendet dieses an: **Zanchetto Ramon, Ahornweg 8, 3076 Wordb**. Trifft dieses nicht bis jeweils am Mittwoch nach dem Turnier dort ein, werden wir gebüsst.
- Der Trainer bezahlt den Spielleitern die Spesen gemäss Reglement FCM
- Sofern kein Spielnachmittag mehr stattfindet, sind die Tore wieder am Rand des Kunstrasen zu platzieren (4 Tore sind anzuketten!)

Spezielles

- Die Heim-Spielnachmittage werden von der Spiko nur bei Unbespielbarkeit des Kunststoffplatzes (bei Schnee oder Eis) abgesagt (Ihr werdet von der SPIKO informiert). Bei Regen kann ohne Problem gespielt werden. Ich empfehle dann, die Pausen möglichst kurz zu halten und nach dem Turnier heiss duschen.
- Wenn ihr der Meinung seit, es sei unzumutbar bei gemeldeten, sinnflutartigen Niederschlägen zu spielen, könnt ihr die gegnerischen Trainer (sie werden euch anrufen ..) über die Absage informieren. Zusätzlich müsst ihr den Spielleitern absagen und der SPIKO/Restaurant absagen.